

ALWYN WYMEERSCH

DESIGNER BY NATURE, CODER AT HEART

PROFIEL

Voor mijn studies experimenteerde ik al met creatieve programma's om alternatieven te verzinnen voor saaie presentaties en documenten. Die drijfveer is er nog steeds vandaag. Ik daag mezelf uit om mijn grenzen te verleggen. Ik ben nieuwsgierig en geëngageerd in elke opportuniteit die mijn pad kruist.

VAARDIGHEDEN

ONTWERP (WEB + PRINT)



FRONT-END WEBDEV



BACK-END WEBDEV



MOBILE DEV (NOT NATIVE)



3D PROGRAMMEREN



MOTION GRAPHICS



OPLEIDING



PROJECTLEIDING



WERKERVARING

MULTIMEDIACOLLEGE 2007 - 2011

MMC was een Adobe Training Centre en freelance hub. Mijn job bestond uit opleiding geven aan professionals en ontwikkeling. Ik heb met verschillende teams samengewerkt aan projecten (meestal Flash gebaseerd) voor verschillende creatieve agentschappen. Soms had ik ook de leiding van deze teams. Als gecertificeerd trainer kreeg ik ook de kans om op conferenties en meeting groups te spreken.

FLAMES PRODUCTIONS (ZELFSTANDIG) 2009 - 2019

Als freelancer heb ik voor een aantal agentschappen en studios gewerkt. De opdrachten varieerden tussen website en mobiele ontwikkeling, ontwerp en video animatie.

STUDIO RGB 2012 - 2016

Een collectief gestart met een andere freelancer. Ik was verantwoordelijk voor de omzetting van unieke ontwerpen naar functionele websites.

VIRES 2016 - 2019

Als UX developer heb ik aan een aantal VR training applicaties gewerkt. Mijn hoofdjob was werken aan de UX/UI aangevuld met 3d modellering en unity ontwikkeling. Andere verantwoordelijkheden waren het klantencontact en project management.

EDUCATION

INFORMATICABEHEER 2002 - 2004

Broederschool Sint-Niklaas

Middelbaar specialisatie programmeren en netwerken.

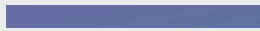
MULTIMEDIA & COMMUNICATIONSTECHNOLOGIE 2004 - 2007

Hogeschool West-Vlaanderen - Howest

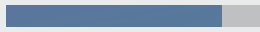
Opgeleid in programmeren, web ontwikkeling, multimedia productie and backend technologieën.

TOOLS

PHOTOSHOP



ILLUSTRATOR



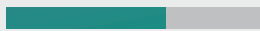
ANIMATE (FKA FLASH)



UNITY



3DSMAX



VISUAL STUDIO



AFTER EFFECTS



PREMIERE



GIT



JIRA/CONFLUENCE



PROGRAMMEREN

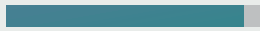
HTML/CSS (+SASS/LESS)



JAVASCRIPT



ANGULAR JS



ACTIONSCRIPT



PHP (+CI,SYMFONY)



C# (VOOR UNITY)



PROJECTEN WAAR IK HET TROTST OP BEN

DE 'FLASH' DAGEN 2002 - 2014

Toen Adobe Flash nog bestond was dat mijn sterkte.

Ik heb aan verschillende soorten toepassingen gewerkt gaande van games, 'experience' websites tot desktopapplicaties met Adobe AIR.

EUROPESE COMMISSIE TOUCHSCREEN INSTALLATIES 2010 - 2015

Over een periode van 5 jaar heb ik aan 3 verschillende touchscreen applicaties gewerkt voor de EC. De meest recente versie staat nog steeds in de bezoekerscentra te Brussel en Berlijn.

RENSON MOBIELE APPLICATIES 2015 - 2017

Zowel de Endura Delta als de Renson Outdoor applicatie laten de gebruiker toe om hun netwerkgeconnecteerde toestellen te besturen en in te stellen. De applicaties zijn gebouwd met webtechnologieën en Cordova, hierdoor worden alle mobiele platformen ondersteund met dezelfde code.

ELK VIRTUAL REALITY PROJECT 2016 - 2019

Virtual Reality is nieuw en spannend. Er is weinig om te vergelijken of door geïnspeerd te worden. Het was zaak om nieuwe manieren te bedenken om informatie weer te geven en interactie toe te voegen aan een digitale wereld. Alle projecten waren gefocust op veiligheid- en onderhoudsprocedures.

REFERENTIES AGENTSCHAPPEN

DUVAL GUILLAUME • THESE DAYS • TWBA • GROUP94
BBDO • PROPHETS • AGX • DREAMS AND CREATIONS
TIPIK • INSTRUXION • THE HOUSE OF MARKETING
FAMOUS

KLANT REFERENTIES

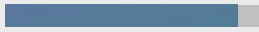
EUROPESE COMMISSIE • AXA • TOYOTA • BMW BELUX
ING • BARCO • DELTA LOYD • RENSON • NIKO
NATIONALE LOTERIJ • PEPSI • TELENET • HTMS • UGENT
ISMAR HEALTHCARE • KAPITEIN WINOKIO • GAIA • DUCO
OGILVY • DEXIA • NIKON • CRESTRON • XYLOS
STICHTING BRANDWONDEN • SYLVANIA • DELOITTE
BELGACOM • SYNTRA • STANDAARD UITGEVERIJ

TALEN

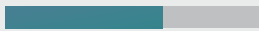
NEDERLANDS



ENGELS



FRANS



CHECKLIST

- INDUSTRIEPRIJS
WINNEN MET
PROJECT
- NIEUW PROGRAMMA
OF PROGRAMMEER-
TAAL LEREN
- SPREKEN OP EEN
CONFERENTIE
- MIJN EIGEN FRAME-
WORK SCHRIJVEN
- EEN TEAM AANSTUREN
- WERKEN IN HET
BUITENLAND

NIET-PROFESSIONELE ENGAGEMENTEN

KSA JEUGDLEIDER 2003 - 2008

Organiseren van wekelijkse activiteiten voor jongeren tussen 12 en 17.

HELP NEPAL ORGANISATIE 2015 - 2017

Naar aanleiding van de catastrofale aardbeving in Nepal, die ik eersthands mocht ervaren, heb ik een aantal benefietacties georganiseerd met een klein team. Het geld ging naar de heropbouw van scholen.

SECRETARIS VOS ULTIMATE FRISBEE 2016 - NU

Verantwoordelijke voor verslagen van bestuursvergaderingen en communicatie met externe partijen.

HOBBIES

ULTIMATE FRISBEE

Een unieke en intensieve teamsport die de beste elementen combineert van voetbal, american football en basketbal. Een sport zonder scheidsrechters en dus gedreven door fair-play.